

Komunikat Dyrektora nr 1

Dotyczy RallySprint

Z uwagi na omyłkowe umieszczenie w regulaminie dwóch dat zamknięcia przyjęć zgłoszeń do Budomal Development MOTOSPORTKLUB Drift And Rally informujemy, że przyjmujemy zgłoszenia do 18.05.2016 do godz 24:00

Dotyczy Drift – uszczegółowienie regulaminu

Zawodnik ma obowiązek punktualnego stawiania się i uczestnictwa we wszystkich briefingach odbywających się w trakcie zawodów, zarówno tych podanych w harmonogramie, jak i ogłoszonych w oficjalnych komunikatach. W przypadku nie zgłoszenia się zawodnika o czasie na briefieng sędziowie mogą nałożyć karę finansową lub do wykluczenia z zawodów włącznie.

Zawodnik ma obowiązek zgłoszenia się po odbiór nagród i tytułów.

Zawodnicy mają bezwzględny obowiązek punktualnego stawiania się na start. W przypadku awarii lub innych okoliczności uniemożliwiających stawienie się na start w wyznaczonym czasie zawodnik ma obowiązek zgłoszenia tego faktu sędziom, którzy zadecydują o przyznaniu/nie przyznaniu dodatkowych 5 minut na naprawę lub przesunięciu/nie przesunięciu startu zawodnika lub pary na koniec danego etapu zawodów. Decyzja sędziów każdorazowo podyktowana jest względami logistycznymi i ma na celu zapewnienie płynności przebiegu zawodów.

Pomiędzy pierwszym przejazdem i drugim w danej parze zawodnik ma 2 minuty na pojawienie się na starcie. W przypadku nie pojawienia się na starcie uznawane jest to za przegraną zawodnika. Jeżeli obydwu zawodników nie zgłosi się na start w ciągu 2 min, dany przejazd wygrywa z wynikiem 10:0 zawodnik wyżej rozstawiony w kwalifikacjach. W wyjątkowych sytuacjach sędziowie mogą przyznać dodatkowo 5 min na drobną naprawę auta dla zawodnika między przejazdami.

Oceny poszczególnych przejazdów zawodników dokonuje ZSD. Ocena ZSD jest ostateczna i wiążąca z chwilą ogłoszenia. Od decyzji ZSD nie przysługuje zawodnikom odwołanie za wyjątkiem sytuacji gdy samochód konkurenta nie odpowiada przepisom technicznym.

Obowiązkiem ZSD w czasie odprawy jest szczegółowe przedstawienie kryteriów oceniania przejazdów na danej trasie zawodów.

Podczas przejazdów kwalifikacyjnych zawodnicy startują pojedynczo. W czasie kolejnych etapów rywalizacji zawodnicy startują parami.

W czasie przejazdów podstawowymi kryteriami oceny dokonywanej przez ZSD są: prędkość, kąt wychylenia, linia przejazdu oraz styl przejazdu.

Przejazdy kwalifikacyjne oceniane są w systemie 100 pkt. Dopuszcza się zastosowanie elektronicznych urządzeń pomiarowych umożliwiających weryfikację kluczowych parametrów przejazdu. ZSD w każdym wypadku zobowiązane jest poinformować zawodników w czasie briefingu nt. szczegółowych zasad oceny.

Przejazdy w parach oceniane są w systemie 10pkt za każdy przejazd do podziału pomiędzy dwóch zawodników. Dopuszcza się ocenę przejazdu 0:0 w przypadku gdy obaj zawodnicy popełnią błędy zerowe. W ocenie tych przejazdów oprócz tych samych kryteriów, co w przejazdach kwalifikacyjnych bardzo istotnym elementem jest również odległość w jakiej obydwa samochody znajdują się od siebie i presja jaką zawodnik „goniący” wywiera na zawodniku „uciekającym”.

Wynik podawany jest do wiadomości zawodników po zakończeniu każdego pojedynku składającego się z dwóch przejazdów.

O zwycięstwie w parze decydują wyniki dwóch przejazdów ocenianych. Dopuszczalny jest wynik remisowy, W przypadku remisu w parze ZSD wyznacza dogrywkę gdzie powtarzane są dwa przejazdy punktowane, bez przejazdu treningowego. Kolejność ustawienia zawodników w przejazdach dogrywkowych jest taka sama jak w przejazdach podstawowych. Dopuszcza się maksymalnie 2 dogrywki. Jeśli 2 dogrywki nie wyłonią zwycięzcy w wyjątkowych przypadkach, ZSD w miarę dostępnego czasu może zarządzić trzecią dogrywkę, w przypadku gdy i ona nie wyłoni zwycięzcy pary finałowej, obydwoj zawodnicy z pary finałowej zostają zwycięzcami i mają przyznane punkty za zajęcie pierwszego.

Jeżeli do poziomu Top4 i w parze o 3. miejsce 2 kolejne dogrywki nie wyłonią zwycięzcy, zwycięzcą zostaje zawodnik, który zajął wyższe miejsce w przejazdach kwalifikacyjnych.

Zawodnik, który w wyniku decyzji ZSD zwycięży w danej parze (w przejazdach zasadniczych lub przejazdach dogrywkowych) przechodzi do dalszego etapu rozgrywek.

Podstawowymi błędami za które zawodnik otrzymuje 0 punktów są:

- a) obrócenie pojazdu wokół własnej osi (tzw. „spin”) zarówno w strefie ocenianej jak i za linią mety
- b) jazda „na wprost” w strefie ocenianej
- c) wyjazd poza wyznaczoną trasę dwoma kołami
- d) potrącenie w strefie ocenianej elementów wyznaczających trasę (pachołków, clipping pointów, barier) z wyjątkiem „kiss the wall” jeżeli zostanie ono dopuszczone przez ZSD w czasie briefingu
- e) uderzenie w samochód przeciwnika, które spowoduje zmianę jego toru jazdy
- f) odpadające elementy z samochodu, chyba że uszkodzenie nastąpiło na skutek uderzenia przez samochód przeciwnika z jego winy
- g) dwukrotne potrącenie w tej samej parze pachołka formującego przez zawodnika prowadzącego,

Dyrektor Imprezy
Piotr Trzeźniewski